



CETMA DIHSME
European Digital Innovation Hub

Intelligenza Artificiale e tecnologie emergenti per la didattica e l'innovazione educativa

E03 - Short Course (12 ore)

Destinatari: DG/DSGA/Docenti/Personale ATA del Liceo Statale Vito Fornari, Molfetta (Ba)

Formatori: Project Manager Tecnopolis PST, Partner Progetto CETMA DHISME

Durata: 3 incontri pomeridiani da 4 ore ciascuno

Ipotesi calendario:

- **31/03/2026**, 14.30 – 18.30
- **10/04/2026**, 14.30-18.30
- **13/04/2026**, 14.30-18.30

Programma del percorso formativo

Modulo 1 - AI nella didattica e la progettazione (4 h)

Obiettivo

Comprendere l'AI e iniziare a usarla concretamente per progettare lezioni.

Contenuti

- Introduzione all'Intelligenza Artificiale generativa
- Nozioni di prompt engineering
- Impatto dell'AI nella scuola
- Opportunità, rischi ed etica
- Panoramica strumenti (ChatGPT, Copilot, generazione immagini)

Parte operativa

- Uso dell'AI per:
 - preparare lezioni
 - creare materiali didattici
 - generare quiz e verifiche
 - semplificare contenuti

Modulo 2 — Metodologie innovative applicate alla didattica e laboratorio (4 ore)

Obiettivo

Integrare AI e metodologie attive nella didattica

Contenuti



Cofinanziato
dall'Unione europea



Ministero delle Imprese
e del Made in Italy



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



CETMA DIHSME
European Digital Innovation Hub

- Competenze digitali (DigCompEdu)
- Metodologie innovative:
 - project based learning
 - design thinking

Parte operativa

Applicazioni pratiche di strumenti di Intelligenza Artificiale per:

- progettazione di unità didattiche innovative
- creazione di contenuti personalizzati per diversi livelli di apprendimento
- sviluppo di materiali interattivi (testi, immagini, quiz, rubriche di valutazione)
- supporto alla valutazione formativa e alla costruzione di feedback automatici
- progettazione di attività interdisciplinari basate su scenari reali e problem solving
- utilizzo dell'AI per facilitare l'inclusione e l'accessibilità dei contenuti

Modulo 3 — Strategie di fundraising per istituti scolastici di secondo grado (4 ore)

Contenuti

- Introduzione al fund raising nel settore scolastico
- Panoramica delle principali opportunità di finanziamento:
 - Programma **Erasmus+ (KA120, KA121, KA122)**
 - PNRR scuola (didattica digitale, STEM, ambienti innovativi)
 - Bandi regionali, nazionali ed europei
- Costruzione di un progetto finanziabile:
 - analisi dei fabbisogni
 - definizione degli obiettivi
 - coerenza con le priorità europee (digitale, inclusione, sostenibilità)
- Elementi chiave di una proposta progettuale:
 - partenariati (scuole, enti, aziende)
 - budget e sostenibilità
 - impatto e indicatori di risultato
- Focus su licei linguistici:
 - mobilità internazionale
 - certificazioni linguistiche
 - cooperazione europea e scambi culturali

Parte operativa

- simulazione di costruzione di un'idea progettuale
- definizione di una bozza di candidatura (es. Erasmus+)